

Geister des Bodens (Gnome)

Kraft	K	S	St	C	I	W	E	R	P	INIT	Angriff	INIT (A)	Angriff (A)
3	7	1 x2	7	3	3	3	3	2	6	11 +1W	7 M, +1	23 +1W	3 M
4	8	2 x2	8	4	4	4	4	2	8	12 +1W	8 M, +1	24 +1W	4 M
5	9	3 x2	9	5	5	5	5	3	10	13 +1W	9 M, +1	25 +1W	5 M
6	10	4 x2	10	6	6	6	6	4	12	14 +1W	10 M, +1	26 +1W	6 M
7	11	5 x2	11	7	7	7	7	5	14	15 +1W	11 M, +1	27 +1W	7 M
8	12	6 x2	12	8	8	8	8	6	16	16 +1W	12 M, +1	28 +1W	8 M

Kräfte: Grauen, Magischer Schutz, Schutz, Verschleierung, Verschlingen**Schwäche:** Verwundbarkeit (Luft)**Geister des Holzes (Manitous)**

Kraft	K	S	St	C	I	W	E	R	P	INIT	Angriff	INIT (A)	Angriff (A)
3	6	3 x2	4	3	3	3	3	3	6	13 +1W	4 S	23 +1W	3 M
4	7	4 x2	5	4	4	4	4	4	8	14 +1W	5 S	24 +1W	4 M
5	8	5 x2	6	5	5	5	5	5	10	15 +1W	6 S	25 +1W	5 M
6	9	6 x2	7	6	6	6	6	6	12	16 +1W	7 S	26 +1W	6 M
7	10	7 x2	8	7	7	7	7	7	14	17 +1W	8 S	27 +1W	7 M
8	11	8 x2	9	8	8	8	8	8	16	18 +1W	9 S	28 +1W	8 M

Kräfte: Grauen, Magischer Schutz, Schutz, Unfall, Verschleierung, Verschlingen [= (K)S Bet.], Verwirrung**Schwäche:** -**Geister der Flammen (Salamander)**

Kraft	K	S	St	C	I	W	E	R	P	INIT	Angriff	INIT (A)	Angriff (A)
3	4	5 x3	1	3	3	3	3	4	6	14 +1W	1 M	23 +1W	3 M
4	5	6 x3	2	4	4	4	4	5	8	15 +1W	2 M	24 +1W	4 M
5	6	7 x3	3	5	5	5	5	6	10	16 +1W	3 M	25 +1W	5 M
6	7	8 x3	4	6	6	6	6	7	12	17 +1W	4 M	26 +1W	6 M
7	8	9 x3	5	7	7	7	7	8	14	18 +1W	5 M	27 +1W	7 M
8	9	10 x3	6	8	8	8	8	9	16	19 +1W	6 M	28 +1W	8 M

Kräfte: Flammenaura, Immunität (Feuer), Magischer Schutz, Psychokinese, Schutz, Verschlingen, Zauber (FW)**Schwäche:** Verwundbarkeit (Wasser)**Geister des Windes (Slyphen)**

Kraft	K	S	St	C	I	W	E	R	P	INIT	Angriff	INIT (A)	Angriff (A)
3	1	6 x4	1	3	3	3	3	5	6	15 +1W	1 M (Bet)	23 +1W	3 M
4	2	7 x4	1	4	4	4	4	6	8	16 +1W	1 M (Bet)	24 +1W	4 M
5	3	8 x4	2	5	5	5	5	7	10	17 +1W	2 M (Bet)	25 +1W	5 M
6	4	9 x4	3	6	6	6	6	8	12	18 +1W	3 M (Bet)	26 +1W	6 M
7	5	10 x4	4	7	7	7	7	9	14	19 +1W	4 M (Bet)	27 +1W	7 M
8	6	11 x4	5	8	8	8	8	10	16	20 +1W	5 M (Bet)	28 +1W	8 M

Kräfte: Bewegung, Magischer Schutz, Psychokinese, Schutz, Verschleierung, Verschlingen, Verwirrung**Schwäche:** Verwundbarkeit (Erde)**Geister der Wellen (Undinen)**

Kraft	K	S	St	C	I	W	E	R	P	INIT	Angriff	INIT (A)	Angriff (A)
3	5	3 x2	3	3	3	3	3	2	6	12 +1W	3 S (Bet)	23 +1W	3 M
4	6	4 x2	4	4	4	4	4	3	8	13 +1W	4 S (Bet)	24 +1W	4 M
5	7	5 x2	5	5	5	5	5	4	10	14 +1W	5 S (Bet)	25 +1W	5 M
6	8	6 x2	6	6	6	6	6	5	12	15 +1W	6 S (Bet)	26 +1W	6 M
7	9	7 x2	7	7	7	7	7	6	14	16 +1W	7 S (Bet)	27 +1W	7 M
8	10	8 x2	8	8	8	8	8	7	16	17 +1W	8 S (Bet)	28 +1W	8 M

Kräfte: Bewegung, Magischer Schutz, Schutz, Suche, Unfall, Verschleierung, Verschlingen**Schwäche:** Verwundbarkeit (Feuer)